



LE DIABLE PETRIFICATEUR

<http://www.staj.asso.fr/nord-artois>



Public

Enfance.

Intérêt du jeu

Réactivité, réflexes, motricité.

Durée

20 à 30 minutes

Objectifs du jeu

Développer l'esprit de compétition. Un contre tous

Espace

Extérieur, sur un terrain de sport

But du jeu

Attraper le maximum de joueurs par simple toucher sans se faire prendre.

Matériel

une «queue» réalisée à partir d'une cordelette ou d'une bande de tissu suffisamment longue (elle doit d'une part passer dans la ceinture au dos du diable, d'autre part toucher le sol sur 10 à 20 centimètres).

Nombre de participants

10 à 15 joueurs

Mise en place

Un joueur, le «diable», met en place la «queue».

Déroulement du jeu

Le diable essaie de toucher les joueurs en les poursuivant. tout joueur touché reste immobile sur place, il croise les bras : il est «pétrifié». Parallèlement, les joueurs essaient d'arracher la queue du diable soit à la main, soit en marchant sur la partie qui touche le sol.

Celui qui y parvient devient le diable, les joueurs pétrifiés profitent de ce changement : ils sont libérés de leur immobilité et il peuvent alors reprendre part au jeu.

Si, pendant la partie, un joueur pétrifié parvient à toucher le diable lorsque celui-ci passe par mégarde à sa portée, il se délivre et reprend part au jeu.

Remarques

Ce jeu peut parfois devenir épuisant pour le diable selon le rapport dimension du terrain et effectif. On peut envisager un diable par dizaine de joueur.

Rôle et attitudes de l'animateur

Tenir le rôle d'arbitrage

Origines du jeu

...