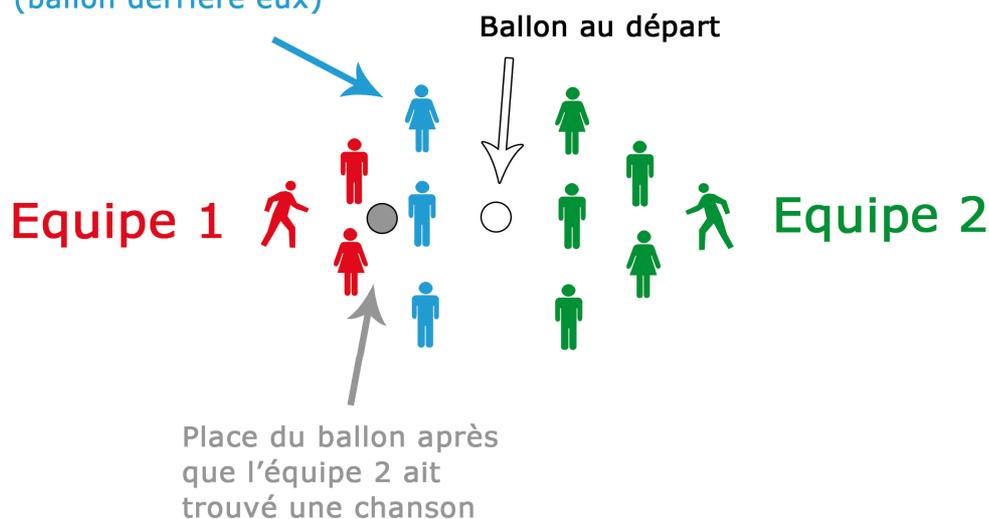




Public	Dès 09 ans .
Intéret du jeu	Jeu collectif. Esprit d'équipe .
Durée	15 à 30 minutes
Objectifs du jeu	Faire progresser le ballon dans le camp adverse.
Espace	Un espace intérieur ou extérieur
But du jeu	Le but des participants est de trouver une chanson commençant par cette lettre, et la chanter.
Matériel	Ballon
Nombre de participants	12 à 30 personnes
Déroulement du jeu	On sépare les joueurs en deux équipes. Puis celles-ci se placent suivant le même principe que l'exemple donné sur le schéma.

Joueurs ne pouvant plus répondre (ballon derrière eux)



Les deux équipes se regardent donc face-à-face. Puis le ballon est posé entre les deux équipes. Cela signifie que tous les joueurs pourront répondre.

Le meneur de jeu donne une lettre. Les deux équipes jouent en même temps. Il peut s'agir du refrain ou d'un couplet.



L'équipe dont une personne a trouvé et chanté la chanson repousse le ballon d'un rang (il se trouve maintenant derrière le premier rang de l'équipe qui a perdu).

La différence est que maintenant ceux qui ont le ballon derrière eux ne peuvent plus répondre (le premier rang de l'équipe qui a perdu).

Puis le meneur de jeu propose une autre lettre, etc. Cependant, une chanson déjà chantée ne pourra pas être rechantée.

Vu que le nombre de personnes pouvant répondre diminue à chaque fois pour l'équipe qui perd, le ballon aura tendance à filer dans les buts, c'est à dire derrière la dernière personne d'une des deux équipes.

La partie se joue en 4 ou 5 points.

On peut aussi accepter les titres de chansons, ou encore les phrases de chansons qui ne sont pas forcément au début d'un couplet ou d'un refrain.

Rôle de juge arbitre, qui valide ou invalide les chants des équipes

...

Variantes

Rôle et attitudes de l'animateur

Origines du jeu