



POISSONS PÊCHEURS

<http://www.staj.asso.fr/nord-artois>



Public	3 à 10 ans .
Intéret du jeu	Mise en place de tactique d'équipe – Jeu de stratégie et de réflexe.
Durée	15 min
Objectifs du jeu	Développer une tactique et une organisation d'équipe
Espace	Sur un espace préalablement délimité et plat de préférence
But du jeu	Enfermer dans les filets des pêcheurs le plus de poissons possible en un temps donné
Matériel	Pas de matériel spécifique. Mais l'on peut utiliser des éléments de costumes
Nombre de participants	...
Déroulement du jeu	<p>Former deux équipes distinctes.</p> <p>Introduire le jeu avec une petite histoire faisant référence à la technique de pêche à la dorade (XIX^{ème} s). Le cadre est posé et les équipes formées. L'une des équipes forme le filet des pêcheurs. L'autre équipe est constituée par les poissons.</p> <p>Les pêcheurs décident ensemble d'une durée pendant laquelle ils laisseront leur filet ouvert pour laisser y pénétrer les poissons.</p> <p>Le filet ouvert est matérialisé par le groupe qui se tient en cercle par la main, les bras tendus. Une fois la durée décidée, ils ouvrent le filet et se mettent à compter à voix haute.</p> <p>Pendant ce temps les poissons vont et viennent à travers le filet. Ils doivent le traverser de part en part (entrer et sortir), sans se faire attraper. Une fois le temps écoulé le filet se baisse et les poissons contenus à l'intérieur sont piégés. Ils deviennent alors pêcheurs et rejoignent le cercle matérialisant le filet.</p> <p>L'épreuve continue sur les mêmes règles jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de poissons.</p>
Variantes	On peut déterminer un temps de jeu pour mettre en compétition les équipes On peut également influencer la circulation des poissons au sein du filet par des contraintes de mouvements.
Rôle et attitudes de l'animateur	Dynamiser et entretenir l'émulation du groupe. Garant du respect des règles et de la sécurité
Origines du jeu	...