



# **POULES RENARDS VIPERES**

<http://www.staj.asso.fr/nord-artois>



<b>Public</b>	6 à 14 ans.
<b>Intéret du jeu</b>	esprit d'équipe, sensibiliser au monde animal, stratégie.
<b>Durée</b>	1 heure
<b>Objectifs du jeu</b>	développer l'esprit d'équipe au travers d'un jeu de compétition
<b>Espace</b>	extérieur si possible un sous bois.
<b>But du jeu</b>	l'équipe qui a attrapé tout ses adversaires à gagnée.
<b>Matériel</b>	des foulards, maquillages
<b>Nombre de participants</b>	de 20 à 100 participants
<b>Déroulement du jeu</b>	<p>Faire 3 équipes réparties sur 3 espaces.</p> <p>Chaque équipe doit attraper les joueurs de l'une des 2 équipes restantes (voir règles).</p> <p>Quand un joueur est attrapé, il est emmené dans le camp de l'équipe adverse et ne pourra être délivré que par l'un de ses coéquipiers.</p> <p>Le jeu s'arrête quand tous les joueurs de deux des trois équipes sont prisonniers</p>
<b>Règles</b>	<p>Les poules attrapent les vipères Les vipères attrapent les renards Les renards attrapent les poules</p>
<b>Rôle et attitudes de l'animateur</b>	vérifier la sécurité et le bon déroulement du jeu
<b>Origines du jeu</b>	Fiche technique d'un stagiaire